

MineColonies

Nouveaux joueurs : Serveur protégé par une whitelist, contacter l'administration pour se faire inscrire

Installation

- Posséder **Minecraft** de manière légale (protection contre les versions craquées activée)
- Télécharger [Forge](#) en version **1.20.1**
- Cliquer sur le fichier .jar téléchargé et installer Forge en mode **Client**
- Récupérer le dossier de mods **Clients** [ici](#) et le désarchiver
- Sur Windows : faire "touche Windows + R" dans le menu contextuel taper `%appdata%` et se rendre dans le dossier `.minecraft`
- Placer les mods télécharger dans le dossier `mods` (renommer votre ancien dossier mods si des mods sont déjà présents et en créer un nouveau ex: `mods.old`)
- Lancer Minecraft Launcher et aller dans *Configuration* [MCLauncher.jpg](#)
- Sur le profil *Neoforge* cliquer sur les 3 petits points puis *Modifier* et enfin *Plus d'options*
- Sous *Arguments JVM* allouer plus de RAM, par exemple jusqu'a 8 Go. Exemple ci-dessous :

```
-Xmx8G -XX:+UnlockExperimentalVMOptions -XX:+UseG1GC -XX:G1NewSizePercent=20 -  
XX:G1ReservePercent=20 -XX:MaxGCPauseMillis=50 -XX:G1HeapRegionSize=32M
```

- Cliquer sur *Enregistrer*
- Vérifier que le bon profil est sélectionné et **JOUER** !
- Une fois le jeu lancé, cliquer sur *Multijoueur* puis *Nouveau serveur*.
- Copier et coller l'adresse suivante :

```
minecolonies.ananas-services-group.fr
```

- Vous pouvez enfin rejoindre votre nouveau monde et créer votre colonie !

Revision #17

Created 2025-01-05 11:48:53 UTC

Updated 2025-02-08 17:23:02 UTC